*var* quadrado={

    lados :4,

    area: *function*(*lado*){

    return lado\*lado;

    },

perimetro: *function*(*lado*){

    return this.lados\*lado;

}

}

*var* pessoa={

    nome: 'erica',

    idade: 59 ,

    codigo:1 ,

};

console.log(pessoa);

console.log(Math.PI);

console.log(Math.random());

*var* tabela = console.table(quadrado);

*var* dados = {

    nome: 'Érica',

    sobrenome:'Rodrigues',

    idade: 39,

    peso: 75,

}

dados.nomecompleto = *function*(){

        return**`**${this.nome} ${this.sobrenome}**`**;

};

console.log(dados);

console.log(dados.nomecompleto());

*var* carro = {

    preco: 1000,

    portas: 4,

    marca: 'Audi',

  };

  carro.preco = 3000;

  console.log(carro.preco);

*// Crie um objeto de um cachorro que represente um labrador,*

*// preto com 10 anos, que late ao ver um homem*

*var* cachorro = {

    raca:'labrador',

    cor : 'preto',

    idade: 10,

}

console.log(cachorro);

cachorro.late = *function*(*latir*){

    if (latir === 'homem'){

        return "au au!";

    }

    else{

         return "nada!";

    }

    };

    console.log(cachorro.late('homem'));